

Najrýchlejší automechanik

O súťaži

Súťaž Najrýchlejší automechanik bola vytvorená a domyslená pre podporu marketingu strednej školy a jej nádejných budúcich študentov. Súťaž sa orientuje na základne školy, najmä pre končiace ročníky ale možnosť je osloviť aj nižšie ročníky. V regióne sa alternatívna súťaž neuskutočňuje, preto jej úspech má silné predpoklady.

Propozície súťaže

Súťaž je naplánovaná na zvlášť termín a jej priebeh je rozdelený na celý bežný študijný deň. Je potrebné aby prípadní súťažiaci s týmto boli oboznámení a počítali s takýmto časovým harmonogramom.

Súťaž bude prebiehať v priestoroch školskej autodiely a oddychovej miestnosti SOŠ J.A.Baťu v Partizánskom

Autodiely bude rozdelená na tri stanovišťa ktoré budú mať svoje funkcie.

Stanovište 1. Sedenie školské stoličky kde bude dispozíciou oddychová zóna a bude používaná najmä pre uloženie čakajúcich súťažiacich pred ich meraným kolom.

Stanovište 2. Okolie osobného automobilu KIA Ceed na ktorom bude prebiehať hlavná disciplína a preukazovanie zručnosti.

Stanovište 3. Časť v zadnom rohu kde bude prebiehať doplnková úloha súťažiacich ktorú bude mať na starosti Andrea Fleisher.

Súťaž je plánovaná pre 10 základných škôl ktoré zostavia 3členne tímy, ktoré budú reprezentovať školu.

Maximálny počet súťažiacich bude 30 študentov zo základných škôl.

Súťažiaci musia disponovať vecami na prezlečenie do pracovného oblečenia nebudú vyžadované konkrétne štandardy, pôjde skôr o predchádzanie znehodnotenia ich šiat a pevnú obuv.

Priebeh súťaže

7,00 – 7,50 registrácia súťažných tímov. Súťažné tímy sa registrujú u rozhodcov súťaže kde zaregistrujú názov tímu a svoju základnú školu.

8,00 – úvodné slovo, zahájenie súťaže

8,20 – v autodielni na stanovišti č.1 súťažná rozprava v ktorej Majster OV priblíži súťažiakom čo ich čaká, ako aj oboznámenie s harmonogramom.

9,00 – sústreďenie súťažiakov v sekcii č.1 kde bude prebiehať vedomostný kvíz zameraný na automobily, ktoré bude zastrešovať Michal Smolek a Andrea Fleisher.

9,30 – v autodielni na stanovišti č.1 poučenie o bezpečnosti v snahe predísť bezpečnostným rizikám a rozloženie poradia

9,40 – začiatok skúšobného kola v poradí ktoré bolo rozložené v predošlom kroku. V tomto kole si budú môcť súťažiaci vyskúšať na nečisto čo ich čaká v ostrom kole. V tomto čase bude možné si vyskúšať základne ovládanie aj diaľkovo riadeného modelu autíčka ktoré figuruje v pridruženej súťaži.

10,00 – krátka prestávka na občerstvenie

10,15 – 12,00 – zahájenie hlavnej časti súťaže meraného kola. Súčasne bude prebiehať aj pridružená súťažná úloha - jazda na čas s RC modelom automobilu po vyznačenej trase v stanovišti č.3 ktoré bude mať na starosti Andrea Fleisher.

12,00 – 12,30 - priestor na prezlečenie súťažiakov do pôvodného oblečenia a občerstvenie ktoré zabezpečí EDUCA. Prípadne priestor na konzultáciu medzi súťažiakmi a našimi pedagógmi ktorí budú účastní na súťaži o škole a našimi študentami pre odovzdanie svojich pocitov a skúsenosti v našej škole. V tomto čase bude prebiehať aj bodové vyhodnocovanie komisárov s hlavnej a pomocnej disciplíny a zosumarizovanie výsledkov, ku ktorým sa na koniec pripočíta už len výsledok s kvízu. Dovočítanie bodov a príprava na odovzdanie cien a vyhlásenie výsledkov.

13,15 – vyhlásenie výsledkov

Hlavná disciplína

Hlavná disciplína pozostáva zo súťaže zameranej na zručnosť šikovnosť a rýchlosť. Hlavnou náplňou bude výmena kolies na čas. Súťažiaci tímy budú mať za úlohu vymeniť dve kolesa z osobného auta vždy jedno predné a jedno zadné koleso. Čas sa bude počítať od odštartovania komisárom až po dotiahnutie poslednej skrutky na druhom disku a odloženia náradia bokom. Hodnotiť sa bude čas ale aj správny postup a dodržanie bezpečnostných postupov, ktoré boli prezentované v úvode. Súťažiaci musia každé z dvoch kolies odskrutkovať, zdvihnúť auto hydraulickým zdvihákom a potom zosadiť koleso na zem a späť nasadiť na náboj, zaskrutkovať, spustiť auto na kolesá a dotiahnuť na stanovený moment. Moment bude nastavený na 120Nm ale súťažiaci nebudú mať k dispozícii momentový kľúč budú si môcť vyskúšať tento moment v skúšobnom kole. V ostrom kole budú musieť odhadnúť tento moment podľa predošlej skúsenosti. Bude sa hodnotiť teda nielen čas, ale aj ako presne sa súťažiaci tím priblížil ku presnej hodnote daného momentu.

Potrebné vybavenie bude pozostávať z vhodného gola-sadového nadstavca, predĺženia račne, trhakového nástroja, hydraulického ručného zdviháku, a podpernej sady pre zaistenie proti samovoľného spusteniu auta na kolesa.

Bodovanie bude prebiehať nasledovne:

- Za každú zaskrutkovanú skrutku na presný moment bude tím hodnotený 2 bodmi, takže môžu za prezúvanie kolies získať 20 bodov.
- Body za čas ktorý bude hodnotený najlepším časom v hodnote 20 bodov takže dohromady za prvú disciplínu môžu získať 40 bodov.
- Body budú strhávané za nedodržanie bezpečnostných zásad a za netrafenie stanoveného momentu. Každá odchýlka o 5Nm bude -1 bod.

Pridružená disciplína

Táto aktivita bude pozostávať z vytvorenej trati, po ktorej bude musieť súťažiaci tím prejsť a absolvovať celú trať tak, aby nazbieral najviac bodov. Ovládanie modelu bude pozostávať z jedného šófera a dvoch navigátorov ktorí budú šóferovi pomáhať navigovať model cez trasu a nástrahy. Vodič bude musieť ovládať model z konkrétneho miesta a nebude môcť s ním behať. Na navigovanie sa bude musieť spoľahnúť na navigátorov. Akákoľvek chyba - náraz

autíčkom bude + 5s navyiac k celkovému času. Čas sa bude počítať od štartovacej čiary až po cieľovú čiaru. Bodovať sa budú úspešne prekonané nástrahy trate a ďalšie kritéria, ktoré komisár na začiatku prednesie súťažnému tímu. Za disciplínu bude tím môcť získať 30 bodov.

Vedomostný Kvíz

Bude pozostávať z 10 otázok ktoré budú náročnosťou prispôsobené pre základne školy. Tím získava tri body za každú správnu odpoveď. Súťažné tímy budú môcť použiť dvoch žolíkov na dve nimi vybrane otázky, kde im bude pridelený jeden člen s organizačného tímu ktorý im pomôže s riešením danej otázky. Na konci kola bude jedna tipovacia otázka ktorá bude hodnotená spôsobom, kto sa najpresnejšie trafí do hľadanej odpovede získa ako jediný team, získa ďalšie tri body.

Za tuto disciplínu bude možné získať navyiac 33 bodov